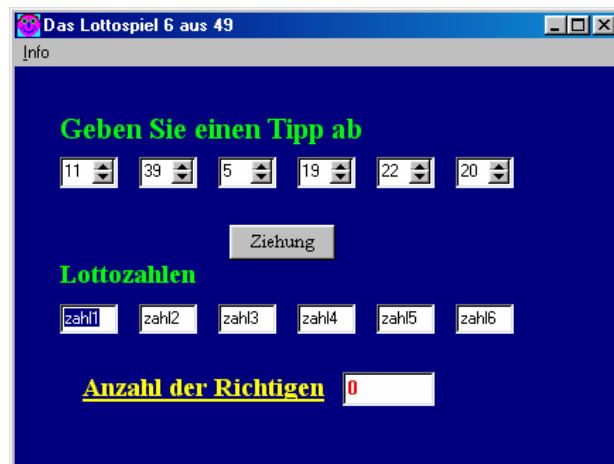


```
1 program Lotto;
2
3 uses
4   Forms,
5   Lotto1 in 'Lotto1.pas' {Form1},
6   About in 'About.pas' {AboutBox};
7
8 {$R *.RES}
9
10 begin
11   Application.Initialize;
12   Application.Title := 'Das Lottospiel 6 aus 49';
13   Application.CreateForm(TForm1, Form1);
14   Application.CreateForm(TAboutBox, AboutBox);
15   Application.Run;
16 end.
17
18 unit Lotto1;
19
20 interface
21
22 uses
23   Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs,
24   StdCtrls, Spin, Menus;
25
26 type
27   TForm1 = class(TForm)
28     zahl1: TEdit;
29     zahl4: TEdit;
30     zahl5: TEdit;
31     zahl6: TEdit;
32     Label1: TLabel;
33     Richtige: TEdit;
34     Label2: TLabel;
35     Label3: TLabel;
36     Button1: TButton;
37     zahl2: TEdit;
38     zahl3: TEdit;
39     Tipp1: TSpinEdit;
40     Tipp2: TSpinEdit;
41     Tipp3: TSpinEdit;
42     Tipp4: TSpinEdit;
```



e-Mail: martin@family-reuss.de

```
54   Tipp5: TSpinEdit;
55   Tipp6: TSpinEdit;
56   Kommentar: TLabel;
57   MainMenu1: TMainMenu;
58   Info: TMenuItem;
59   procedure Button1Click(Sender: TObject);
60   procedure Tipp1Change(Sender: TObject);
61   procedure InfoClick(Sender: TObject);
62   private
63     { Private-Deklarationen }
64   public
65     { Public-Deklarationen }
66   end;
67
68   var
69     Form1: TForm1;
70
71   implementation
72   uses about;
73   {$R *.DFM}
74
75   procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
76
77   Var Lottoz, Tippz : Array[1..6] of Extended;
78     Anzahl, Nummer :Integer;
79     Zahl : extended;
80     Lauf, Lauf1 : Integer;
81     richtig: Integer;
82     vorhanden : boolean;
83     Visible: Boolean;
84
85   begin
86     Lottoz[1]:= 1+random(49);
87     Anzahl:=2;
88     Repeat
89       Zahl:= 1+random(49);
90       Nummer:=1;
91       vorhanden:=false;
92       Repeat
93         If Zahl <> Lottoz[Nummer] then
94           Nummer:=Nummer+1 else vorhanden:=true;
```

e-Mail: martin@family-reuss.de

```
95     Until (Anzahl=Nummer) or vorhanden;
96     If not vorhanden then
97     Begin
98         Lottoz[Anzahl]:=Zahl;
99         Anzahl:=Anzahl+1;
100    end;
101    Until Anzahl > 6;
102    zahl1.text:=Floattostr(Lottoz[1]);
103    zahl2.text:=Floattostr(Lottoz[2]);
104    zahl3.text:=Floattostr(Lottoz[3]);
105    zahl4.text:=Floattostr(Lottoz[4]);
106    zahl5.text:=Floattostr(Lottoz[5]);
107    zahl6.text:=Floattostr(Lottoz[6]);
108    Tippz[1]:=Strtofloat(Tipp1.text);
109    Tippz[2]:=Strtofloat(Tipp2.text);
110    Tippz[3]:=Strtofloat(Tipp3.text);
111    Tippz[4]:=Strtofloat(Tipp4.text);
112    Tippz[5]:=Strtofloat(Tipp5.text);
113    Tippz[6]:=Strtofloat(Tipp6.text);
114    richtig:=0;
115    For Nummer:=1 to 6 do
116    For Anzahl:=1 to 6 do
117    If Tippz[Nummer] = Lottoz[Anzahl] then
118    richtig:=richtig + 1;
119    If richtig < 2 then Kommentar.caption:='Looser';
120    If richtig = 2 then Kommentar.caption:='Super weiter so.....';
121    If richtig > 2 then Kommentar.caption:='Du bist ein Gewinnertyp..';
122    If richtig > 4 then Kommentar.caption:='Du bist auf der Gewinnerstraße!!';
123    If richtig = 6 then Kommentar.caption:='Du bist der Größte!!';
124    Richtige.text:=Floattostr(richtig);
125    Kommentar.Visible:=true;
126 end;
127
128 procedure TForm1.Tipp1Change(Sender: TObject);
129 begin
130     Kommentar.Visible:=false;
131 end;
132
133 procedure TForm1.InfoClick(Sender: TObject);
134 begin
135     ShowAboutbox;
```

e-Mail: martin@family-reuss.de

136 end;
137 end.